



créer des *chatbots*. C'est ainsi qu'il est parvenu à concevoir des algorithmes à partir de ces enregistrements et de sa connaissance intime de l'intéressé. Il a ainsi constitué un grand nombre de réponses, telles qu'il imaginait que son père lui aurait faites, qu'il a testées de son vivant. Il voit dans cette réalisation la chance d'offrir à son fils de 7 ans la possibilité d'aller interroger son grand-père sur un Smartphone et lui faire raconter lui-même sa vie !

NOURRIR SON AVATAR

C'est également dans l'idée de préserver un patrimoine que Marius Ursache a créé en 2014 Eterni.me, une application permettant de créer et d'éduquer son propre avatar virtuel pour sauvegarder ses souvenirs. Sa promesse : *Become virtually immortal* – « devenez virtuellement immortel ». Pour le fondateur, l'idée remonte à la maladie de sa grand-mère. « *Cela a été très dur de la voir lutter contre la maladie d'Alzheimer et perdre sa mémoire au fil des années avant qu'elle ne*

meure. » Le principe d'Eterni.me : après avoir téléchargé le plus possible de vos dossiers personnels – profil Facebook, photos, mails –, vous vous voyez assigner un avatar à partir de ces données. Il commence alors à discuter avec vous pour en savoir un peu plus sur vos goûts, envies, passions. Au départ, l'avatar est limité, il ne se développera que grâce aux informations que vous lui transmettez. « *Plus vous discuterez avec lui et plus vous lui donnerez d'accès à vos données personnelles, plus il deviendra intelligent, jusqu'à ce qu'il devienne capable de répondre à la plupart des questions que des gens vous poseront dans le futur* », explique Marius Ursache. Pour lui, pas question de remplacer la personne décédée par un avatar, c'est avant tout un moyen de créer « *un héritage qui permettra aux arrière-arrière-arrière-petits-enfants d'interagir avec leurs arrière-arrière-arrière-grand-parents* ».

Ces diverses expériences, certes encore marginales, nous font basculer dans une société en quête d'immortalité virtuelle, dont les enjeux sont immenses et les

